

广东省高等教育学会 新商科实验教学专业委员会

“兴业银行杯”2026年第三届全国数字金融 挑战赛全国赛（半决赛）通知

各有关高等院校：

根据《关于举办“兴业银行杯”2026年第三届全国数字金融挑战赛的通知》相关安排，经区域赛选拔，现将本届数字金融挑战赛全国赛（半决赛）有关事项通知如下：

一、组织机构

指导单位：广东省高等教育学会、教育部金融科技专业虚拟教研室

主办单位：广东省高等教育学会新商科实验教学专业委员会

承办单位：金融虚拟仿真国家级实验教学中心（广东金融学院）、
经济管理国家级实验教学示范中心（暨南大学）、经济管理国家级实
验教学示范中心（西南财经大学）、深圳信息职业技术大学、金融国
家级实验教学示范中心（河北金融学院）、山东农业大学经济管理学
院、数智金融省级实验教学示范中心（哈尔滨金融学院）

协办单位：兴业银行股份有限公司广州分行、广州市黄埔区金融

业协会、粤港澳大湾区营商环境研究院、重庆校企融合协会、上海奕教科技有限公司

设立数字金融挑战赛组织委员会（简称组委会），下设秘书处、专家顾问组、裁判委员会、仲裁委员会。

二、参赛对象

（一）全国赛（半决赛）参赛团队

高职高专组全国赛入围团队和本科组全国赛入围团队。

（二）参赛团队及指导教师要求

每个参赛团队由 3 名学生组成，不得跨校组队，且每位选手只能参加一个团队。每支团队可配有 1-2 名指导教师，指导老师可以同时指导多个团队。

（三）人员更换与诚信要求

如备赛过程中参赛选手或指导老师因特殊原因无法继续参赛，参赛院校必须在全国赛（半决赛）前一周，向挑战赛组委会提交一份盖有单位公章的书面说明申请更换，经挑战赛组委会核实情况后，决定是否批准更换。此外，所有参赛团队必须遵守诚信原则，一旦发现有弄虚作假的行为，将取消选手比赛资格或比赛成绩，已获取获奖证书的予以注销。

三、竞赛内容

全国赛（半决赛）使用“数字金融挑战赛”平台进行竞赛，竞赛内容聚焦于数字金融经营与决策。参赛团队将扮演数字金融企业的管

理团队角色，利用模拟软件在高度仿真的数字金融商业环境中进行经营与决策。

四、竞赛流程

（一）竞赛方式

全国赛（半决赛）采用线上赛。

（二）竞赛时间

（1）赛前准备时间

签到确认参赛时间：8月24日8:00 - 8月27日20:00

队长抽签分组时间：8月28日11:00 - 13:00

赛前调试与监控调试确认：8月28日15:00 - 20:00

（2）竞赛时间

高职高专组：

8月29日8:30-12:30（上午场）

本科组：

8月29日14:00-18:00（下午场）

（三）抽签分组

1. 分组

（1）根据全国赛（半决赛）参赛团队总数和每组团队数量的要求，确定分组数量；

（2）确保每组团队数量相对均衡，避免出现某组团队过多或过少的情况。

2. 签到抽签

(1) 由各团队队长提前进群签到、抽签（群二维码随全国赛（半决赛）比赛通知邮件一并发送，收到后队长及时进群签到），截止到8月27日20:00未签到的队伍将视为弃赛

(2) 已签到确认的团队可由团队队长进行抽签，抽签时间为竞赛前一天8月28日12:00-13:00。未参与抽签的队伍，由组委会随机分组。

3. 账号密码发放

抽签完成后，为每支团队发放唯一的账号和密码。

4. 验证与确认

(1) 团队收到账号和密码后，需登录竞赛平台进行验证，确保账号可用；

(2) 团队如有问题务必在抽签当天20:00之前联系工作人员解决，逾期后果自行承担。

（四）赛前准备

1. 参赛团队可在竞赛前一天15:00-20:00之间任意时间，登录竞赛平台，熟悉竞赛环境和调试比赛设备设置，测试录屏软件等。

2. 安装并调试好竞赛监控摄像头设备，调整好角度，并进入腾讯会议请裁判组老师确认。

（五）正式竞赛

1. 参赛选手需在竞赛当天按时登录竞赛平台，并进行入场登记和

身份验证。

2. 参赛选手需携带有效证件，向监控摄像头展示证件以确认个人信息。

3. 参赛团队需严格遵守竞赛规则和指导，禁止出现作弊、妨碍其他团队等行为。

4. 参赛选手在规定时间内完成指定任务。

5. 破产团队默认为 0 分，无法晋级全国赛（总决赛）。

五、评分标准

1. 团队最终成绩以竞赛结束后竞赛平台中显示分数结合违规扣分确定。

最终成绩=竞赛平台显示分数-违规扣分

违规扣分=违规次数×10 分

2. 线上比赛要求详见《“兴业银行杯”2026 年第三届全国数字金融挑战赛全国赛（半决赛）参赛须知》（附件一）。

六、奖项设置

1. 全国赛（半决赛）前 50%团队进入全国赛（总决赛）

2. 剩余团队获得全国三等奖。

3. 全国赛（总决赛）的总成绩由半决赛成绩和总决赛成绩组成，角逐特等奖及一、二等奖，具体规则将另行通知。

七、注意事项

1. 所有参赛选手须承诺诚信参赛，竞赛期间提交的所有决策均

为本团队成员独立完成。

2. 需安装“Google Chrome 浏览器”，版本要求 V126.1.1.1 及以上。

八、联系方式

联系人：袁老师 15906153890

周老师 18221253446

郭老师 13580308859

电子邮箱：IIC_DFC@163.com

附件：“兴业银行杯”2026 年第三届全国数字金融挑战赛全国赛
(半决赛) 参赛须知

广东省高等教育学会新商科实验教学专业委员会

2026 年 7 月 28 日



附件：

“兴业银行杯” 2026 年第三届全国数字金融挑战赛全
国赛（半决赛）参赛须知

一、竞赛时间

全国赛（半决赛）竞赛的具体时间安排如下：

日期	时间	事项	参加人员	备注
8 月 27 日	20:00 之前	参赛团队签到	裁判组、技术人员、 参赛团队队长	队长提前进行签到操作
8 月 28 日	11:00-13:00	参赛团队抽签分组	裁判组、技术人员、 参赛团队队长	队长进行抽签
8 月 28 日	15:00-20:00	赛前准备与调试：比赛 场地与设备确认；调试 比赛设备是否正常，团 队登录账号检查是否正 常进入竞赛，调试监控 摄像头角度是否正确， 并报请裁判组确认。	全体参赛选手、裁 判组、技术人员	可在时段内任意时间 进行，有问题务必在当 天 20:00 前联系工作 人员解决，逾期后果自 行承担
竞赛当天 （上午场）	8:30-8:50	选手入场	参赛选手、裁判	选手登录竞赛平台，调 试好监控设备角度，等 待裁判进行身份验证， 确认后选手开启电脑 录屏等待比赛开始
	8:50-9:20	第 1 期决策	参赛选手、裁判	
	9:20-9:25	第 1 期填表		
	9:25-9:45	第 2 期决策		
	9:45-9:50	第 2 期填表		
	9:50-10:10	第 3 期决策		
	10:10-10:15	第 3 期填表		
	10:15-10:35	第 4 期决策		
	10:35-10:40	第 4 期填表		
	10:40-10:50	中场休息	参赛选手	检查监控设备电量，可 先保存电脑录屏，保存 完再开启电脑录屏

	10:50-11:10	第5期决策	参赛选手、裁判	
	11:10-11:15	第5期填表		
	11:15-11:35	第6期决策		
	11:35-11:40	第6期填表		
	11:40-12:00	第7期决策		
	12:00-12:05	第7期填表		
	12:05-12:25	第8期决策		
	12:25-12:30	第8期填表		
	12:30之后	选手离场	参赛选手	保存录屏
竞赛当天 (下午场)	14:00-14:20	选手入场	参赛选手、裁判	选手登录竞赛平台,调试好监控设备角度,等待裁判进行身份验证,确认后选手开启电脑录屏等待比赛开始
	14:20-14:50	第1期决策	参赛选手、裁判	
	14:50-14:55	第1期填表		
	14:55-15:15	第2期决策		
	15:15-15:20	第2期填表		
	15:20-15:40	第3期决策		
	15:40-15:45	第3期填表		
	15:45-16:05	第4期决策		
	16:05-16:10	第4期填表		
	16:10-16:20	中场休息	参赛选手	检查监控设备电量,可先保存电脑录屏,保存完再开启电脑录屏
	16:20-16:40	第5期决策	参赛选手、裁判	
	16:40-16:45	第5期填表		
	16:45-17:05	第6期决策		
	17:05-17:10	第6期填表		
	17:10-17:30	第7期决策		
	17:30-17:35	第7期填表		
	17:35-17:55	第8期决策		
	17:55-18:00	第8期填表		
	18:00之后	选手离场	参赛选手	保存录屏

二、竞赛规则

（一）竞赛设备

参赛选手自行准备竞赛设备，竞赛设备不得安装远程软件，竞赛前进行测试。为保证竞赛顺利进行，避免出现网络或系统问题，测试设备须为参赛设备。每位参赛选手全程只允许使用一台设备，参赛过程中无特殊情况不允许更换设备。正式竞赛在登录竞赛平台前，先开启录屏，再开始竞赛平台操作，否则取消竞赛成绩。

（二）参赛人员

根据竞赛要求，参赛选手须在官网报名，中途不得换人。整个竞赛过程中，指导老师不得参与学生竞赛。参赛团队必须在竞赛当天按时登录竞赛平台，第一期决策结束时仍未登录的团队，取消参赛资格。

（三）赛场秩序

1. 竞赛前准备。第一步，调整好监控设备，并进入腾讯会议；第二步，录制团队成员本人与身份证、学生证对比；第三步，打开电脑录屏软件录制；第四步，登录系统开始决策操作，并完整录制电脑操作过程。竞赛期间不允许断开录屏，竞赛结束后妥善保存以备抽查。录屏文件名标记为“赛区+组号+学校+团队名”。各团队竞赛开始登录后，不得随意更换设备，竞赛过程中，监控裁判组会对参赛团队进行身份核查，身份不符的参赛团队将取消竞赛成绩。

2. 在竞赛期间，所有参赛学生不允许携带使用任何通讯工具（包括佩戴耳机）。团队队员间可以交流，但不允许接打电话或使用其他

竞赛以外的任何平台（QQ、微信、浏览器等）进行交流、检索。发现一次记一次违规扣分。

3. 为保证竞赛按时完成，每一期经营决策均有时间要求。所有团队要注意竞赛的截止时间，提前做好各项决策工作。按照规定结束时间，竞赛系统将自动结束当前任务，对未完成任务的团队将默认为放弃当前决策操作。

4. 对于通过非正常手段修改数据以达到提升成绩目的的行为，一经发现，将取消该团队的参赛资格和成绩；在竞赛过程中听从裁判安排，若经裁判员警告仍不听劝阻者，发现一次记一次违规扣分，情节严重的将取消竞赛成绩。

5. 若遇网络故障或电脑故障，学生可申请使用备用设备，经裁判员认可后可更换设备。非系统故障问题，竞赛中裁判不做任何延迟。因参赛团队设备或者网络问题导致决策未完成或数据丢失，后果自负。

6. 发现本地或远程代赛等各类作弊行为的，一律取消成绩。

（四）监控规则

竞赛全程采用腾讯会议“线上监控”，单机位模式（即每队需要一部带摄像头的设备，手机或电脑均可，监控设备需保证全程正常使用，如因设备故障导致监控中断引发的违规判定由参赛团队自行承担），配合裁判组进行在线竞赛监控。各小组监控会议信息将在前一天发布。参赛团队进入会议监控后及时修改名称，名称为“组号+团队名称（如01+某某队）”。要求有独立的竞赛环境（建议学校为参赛团队提供参

赛机房），具体监控要求如下：

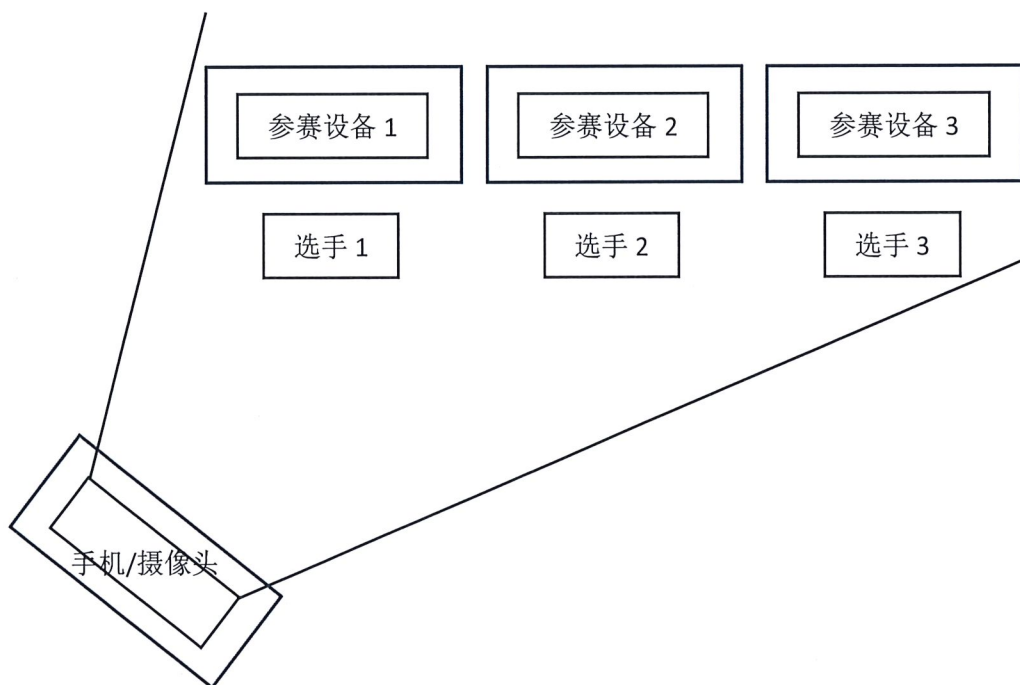
1. 提前测试摄像区域，摄像设备与参赛选手距离在 1—2 米之间，确保摄像头能覆盖 3 位参赛选手与设备，且不会由于太远看不清参赛选手。

2. 可事先进行网络测试，确保网络稳定。

3. 确保光线适中，避免强光照射，能拍摄到每位参赛选手，保证视频记录清晰。

4. 设备屏幕需调为横屏，摄像区域和设备角度确定后，不再移动，以便竞赛巡查员随时监督。

5. 设备从参赛选手侧后方拍摄，能够清晰显示参赛团队屏幕操作过程。参考角度如下图所示。



6. 竞赛期间，出现如下情况，每出现一次记违规一次。

(1) 视频内出现非参赛人员；

- (2) 参赛人员未经允许随意离开;
- (3) 监控画面不符合要求经裁判警告后仍未纠正;
- (4) 因意外情况脱离监控画面超过 3 分钟。

(五) 竞赛录屏

所有参赛团队操作的电脑终端,需安装录屏软件全程录制竞赛(包括麦克风和系统声音)。参赛选手在登录竞赛平台前点击视频录制,到竞赛结束后方可停止录屏。该录制文件作为后续成绩审核及相关证据使用,各团队需妥善保存视频 7 天,组委会将随机抽取查验,对于无法提供全程录屏的团队将取消竞赛成绩。

三、特别提示

1. 参赛团队在每期决策环节结束**至少 30 秒之前**提交经由**行长最终确认**的决策。
2. 参赛团队在竞赛平台中的团队名称应与报名时填写的团队名称一致。